Examen: Unidad 3 Ciclo escolar: 2022-1 VERANO Fecha:*25-07-22*

Materia: Desarrollo de Aplicaciones Android Alumno: Chew Saligan Sukey Grupo: 9 A

Carrera: Ingeniería en TIC´S Docente: M en RI Ivan Azamar Palma

Unidades: 1 Firma de conformidad de calificación (alumno):

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

INSTRUCCIONES. CONTESTA DE FORMA CLARA Y LEGIBLE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS

1. **¿Cuál es la diferencia entre una librería y una dependencia? (1pts)**

* **Una biblioteca** es una pieza de software específica que está destinada a ser consumida por otro programa. Típicamente, la biblioteca abordará un grupo específico/específico de problemas específicos (aunque a veces pueden crecer hasta un punto en el que es difícil identificar cuál es el problema original). Una biblioteca puede ser interna o de un tercero. Por lo general, una biblioteca también es algo que no es ejecutable, pero requiere el consumo.
* **Una dependencia**, como la respuesta anterior sugerida, es una relación entre dos piezas de código. El primer código llama al segundo código para realizar una acción o devolver alguna información. Sin embargo, la parte clave es que el primer código ya no tiene ningún control sobre cómo se implementa la acción o la información. Esto puede ser una biblioteca, un marco, una fuente de base de datos, una llamada API o incluso una función separada. Si tiene un programa de función única y decide dividir parte de eso en una segunda función que se llama, su función principal ahora depende de la segunda. Es posible que aún tenga control sobre la nueva función, pero su función principal ya no tiene ningún control sobre cómo se implementa el trabajo.

1. **Coloque un ejemplo real donde se pueda desarrollar la inteligencia artificial como librería y no como dependencia(1pts)**

* **Mapas e indicaciones**

La inteligencia artificial juega un papel importante en los sistemas de navegación, si utilizamos Google como Apple mapa para obtener indicaciones, la inteligencia artificial lee muchos puntos de datos para poder proporcionar información actualizada y en tiempo real sobre el estado de trafico a los usuarios. La ayuda por voz es muy útil para los conductores ya que les da la mejor ruta.

1. **Si no existiera google como crearía un mapa sin depender de terceros(1pts)**

Para no depender de terceros necesitaremos tomar fotografías de cada uno de los lugares, calles, municipios, alcaldías, estados y países. Al tener ya las fotografías nos dedicaremos a programar y diseñar una aplicación en Android studio para poder programar cada una de las fotos con las direcciones correspondientes (con el diseño adecuado y fácil para el usuario) dándole una ayuda el usuario que pueda acceder con red y sin red.

Para eso tenemos que programar una muy buena aplicación con los servidores para que se puedan conectar tanto con red y sin red, cada una de la alcaldía tiene diferentes calles, y direcciones las cuales guardaremos en una base de datos relacional para que tenga un orden y nos pueda decir la longitud y latitud de cada lugar a la hora de realizar la búsqueda de un lugar la aplicación nos arroje una cordenada.

1. **Coloque una marca en Android Studio con las coordenadas de su lugar favorito(1pts)**

**LatLng gym = new LatLng (16.8531086,-99.8236533);  
mMap.addMarker(new MarkerOptions (). icon (BitmapDescriptorFactory.fromResource(  
R. mipmap. ivan)).anchor(0.0f,1.0f).position(gym).title("Acapulco Gro"));  
mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(Acapulco));**

1. **Coloca una marca en el Mapa y al darle click muestra un dialogo con los datos de ese lugar (2pts)**

**public boolean onMarkerClick(Marker marker) {**

**String mensaje ="";**

**mensaje+="id:"+marker.getId()+" ";**

**mensaje+=geocodificacionInversa("Churrasqueria");**

**mensaje+="\n"+geocodificacion(getApplicationContext(),itt2.latitude,itt2.longitude);**

**Dialogo(mensaje);**

**Churrasqueria();**

**if(texto!="" && texto2!="") {**

**LatLng nuevaMarca = new LatLng(Double.parseDouble(texto), Double.parseDouble(texto2));**

**mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(nuevaMarca)**

**.title("Nueva marca")**

**.icon(BitmapDescriptorFactory.defaultMarker(BitmapDescriptorFactory.HUE\_GREEN)));**

**mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLngZoom(nuevaMarca,16));**

**}**

**return true;**

**}**

1. **Crea un mapa que al iniciar carga las coordenadas de un web services de tu computadora y coloque una marca (4 pts)**

***protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)***

***public void tacoAlitas(){***

***RequestQueue servicio= Volley.newRequestQueue(this);***

***String url="http://172.16.1.252/services/seleccionar.php";***

***JsonArrayRequest json = new JsonArrayRequest(url,***

***new Response.Listener<JSONArray>() {***

***@Override***

***public void onResponse(JSONArray response) {***

***JSONObject json = null;***

***for (int i = 0; i < response.length(); i++) {***

***try {***

***json = response.getJSONObject(i);***

***texto = json.getString("lon");***

***texto2 = json.getString("lat");***

***texto3 = json.getString("dire");***

***} catch (JSONException e) {***

***e.printStackTrace();***

***}***

***}***

***}***

***}, new Response.ErrorListener() {***

***@Override***

***public void onErrorResponse(VolleyError error) {***

***}***

***});***

***Toast.makeText(getApplicationContext(), texto+ " "+texto2, Toast.LENGTH\_SHORT).show();***

***servicio.add(json);***

***}***

***}***